

CLASSES DE découvertes

à l'accueil de loisirs intercommunal de Saint-Maximin

Objectifs :

- Faire une synthèse de l'ensemble des thèmes abordés
- Evaluer les connaissances acquises par les élèves au cours de la semaine
- Jouer ensemble et terminer la semaine de façon ludique

Déroulement :

Cette dernière demi-journée prendra la forme d'un grand jeu de piste autour du centre de Saint-Maximin.
Pour réaliser ce parcours sans se tromper de balise, ils devront mettre en application les compétences acquises au cours de la semaine.

A chaque balise, ils devront également répondre à une question portant sur une des thématiques abordées dans la semaine. Après avoir validé le parcours et vérifié les réponses des équipes, nous promulguerons les résultats ce qui nous donnera l'occasion d'effectuer tous ensemble un bilan global de la semaine

Outils pédagogiques :

- Feuilles de jeu et de question
- Carte / plan
- Balises d'orientation
- Support papier

Thématiques associées :

Orientation cartographie uniquement

Lieu : Au centre



Fiche pédagogique Grand jeu de synthèse

Équipement :

Suivant la saison, l'équipement individuel devra être adapté, mais dans tous les cas une tenue sportive et des chaussures de marche seront demandées. Vêtements chauds et de pluie, sac à dos, eau, protection solaire, constitueront la base de votre équipement.

Matériel nécessaire :

Crayons et gomme



Activités encadrées par des professionnels de l'Éducation à l'Environnement, accompagnatrices et accompagnateurs en montagne, animateurs nature titulaires des agréments Éducation Nationale et « en chemin sur les ENS », membres du Réseau Éducation Nature Environnement.