

CLASSES DE découvertes

à l'accueil de loisirs intercommunal de Saint-Maximin

Objectifs :

- Mettre en évidence que l'orientation est avant tout une question de choix
- Comprendre que plusieurs solutions sont possibles et apprendre à choisir la meilleure
- Apprendre à reconnaître les obstacles et les éviter

Déroulement :

Grâce au jeu plateau « choisir son itinéraire » spécialement conçu pour cette séance, nous aborderons avec les élèves les notions de construction et de choix d'itinéraire.

Après avoir évoqué au cours d'un débat les facteurs : vitesse de déplacement, dénivelé, dangerosité du terrain...et fixé les règles du jeu, nous confronterons les élèves à des épreuves virtuelles ou pratiques sur le terrain.

Les élèves seront amenés à des questionnements leur permettant d'évaluer les différentes possibilités qui s'offrent à eux et à faire le bon ou le meilleur choix.

Nous simulerons également des situations de prises de décision auxquelles les randonneurs sont souvent confrontés en montagne : éviter des obstacles, torrents, éboulis, avalanches, falaises ...

Outils pédagogiques :

- Jeu « choisir son itinéraire »

Thématiques associées :

Orientation cartographie uniquement

Lieu : Autour du centre



Fiche pédagogique

Choisir son itinéraire

Équipement :

Suivant la saison, l'équipement individuel devra être adapté, mais dans tous les cas une tenue sportive et des chaussures de marche seront demandées. Vêtements chauds et de pluie, sac à dos, eau, protection solaire, constitueront la base de votre équipement.

Matériel nécessaire :

Aucun



Activités encadrées par des professionnels de l'Éducation à l'Environnement, accompagnatrices et accompagnateurs en montagne, animateurs nature titulaires des agréments Éducation Nationale et « en chemin sur les ENS », membres du Réseau Éducation Nature Environnement.



Déconseillé

Adaptable

Adapté

Code couleur

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Hiver

Automne

Printemps

1/2 journée

Journée

